

# PAVIMENTO INTERATTIVO SOFTWARE EFFETTI



Il software a corredo del pavimento interattivo contiene 10 effetti, la grafica contenuta negli effetti può essere modificata direttamente dal cliente in modo da inserire logo e sfondi personalizzati.

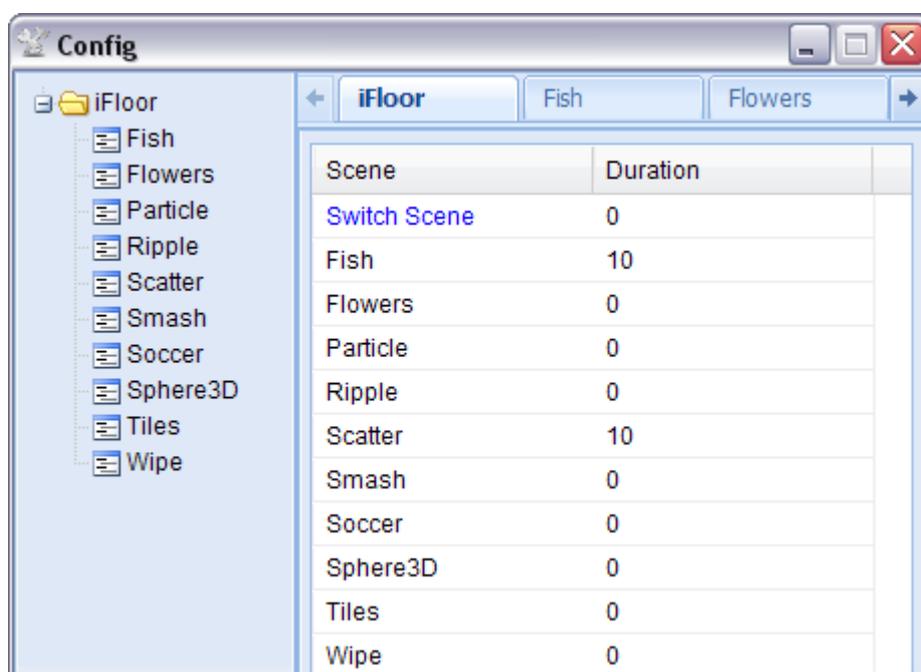
In generale ogni effetto è composto da una grafica di sfondo che può essere un video o più immagini che passano a rotazione. Nel caso di utilizzo di un video il sistema riproduce l'audio contenuto nel video stesso, nel caso di immagini è possibile definire un file audio da riprodurre.

Sopra la grafica di sfondo vengono "applicate" le immagini con la dinamica definita nell'effetto.

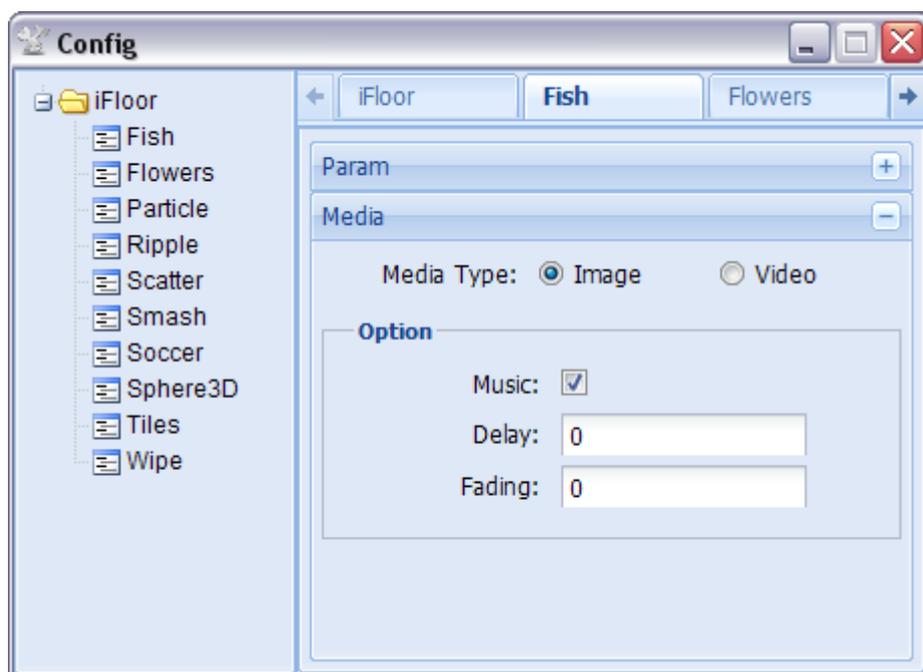
Il software di configurazione permette d'impostare la durata di ogni singolo effetto.

Nella seguente configurazione viene eseguito a rotazione l'effetto "Fish" per 10 minuti e l'effetto "Scatter" per 10 minuti. Impostando a "0" il valore della durata l'effetto non viene eseguito.

Se interessati ad eseguire un solo effetto sarà sufficiente porre a zero tutti gli altri.



Selezionando il TAB corrispondente è possibile impostare i parametri dei singoli effetti



## Fish

L'effetto è composta da una immagine di sfondo e pesci che fuggono al passare delle persone.

Per default viene fornito come immagine di sfondo un fondale marino è possibile creare uno sfondo personalizzato (foto n.2) e utilizzarlo nell'effetto.

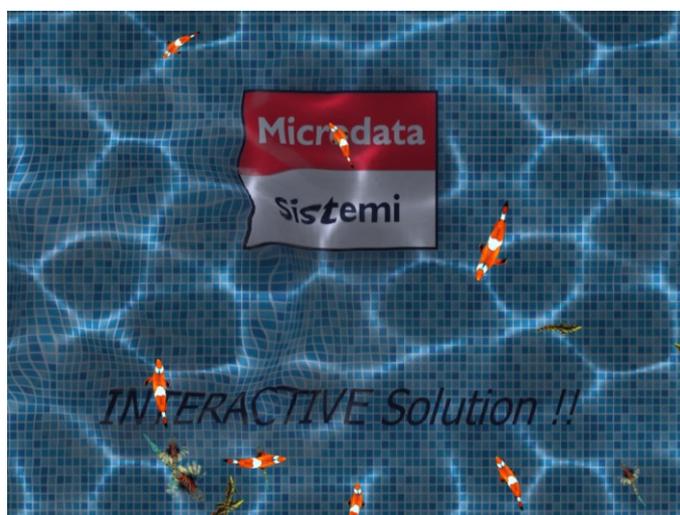
In questo effetto è possibile impostare il numero di pesci e ampiezza delle onde.



Sfondo immagine a risoluzione 1024 x 768 pixel



Risultato dell'effetto con sfondo personalizzato



## Flowers

---

Al passaggio delle persone viene disegnata una scia composta da immagini.

Sfondo e immagini sono personalizzabili



## Particle

---

Al passaggio delle persone viene disegnata una scia composta da punti con l'effetto di stelle che brillano.

Sfondo e immagini sono personalizzabili.



## Ripple

---

L'effetto genera uno stagno dove le rane fuggono al passaggio delle persone.

Foglie e ninfee si muovono simulando l'effetto dell'acqua.

Sfondo e immagini sono personalizzabili.



## Scatter

L'effetto crea un tappeto di oggetti, per default foglie, al passaggio delle persone le foglie si spostano rendendo visibile lo sfondo.

Sfondo e immagini sono personalizzabili



## Smash

L'effetto è composto da oggetti che si muovono sullo sfondo, nel momento in cui una persona riesce a posizionarsi /calpestare l'oggetto in movimento viene visualizzata l'immagine di spot associata.

In questo effetto è modificabile lo sfondo, le immagini legate all'oggetto in movimento e l'immagine visualizzata nel momento in cui si calpesta l'oggetto.



## Soccer

Gioco del calcio, considerato il numero dei partecipanti e la loro interazione si consiglia il suo utilizzo su proiezioni di almeno 5 metri di lato.



## Sphere 3D

Le sfere vengono disegnate automaticamente dall'immagine associata, queste si muovono e si urtano con la solita dinamica delle palle da biliardo.

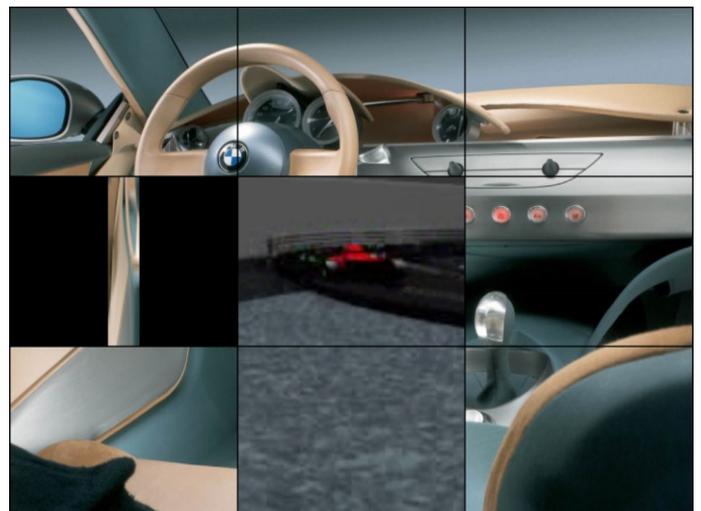
Sfondo e immagini sono personalizzabili



## Tiles

L'immagine viene scomposta in un numero di celle definibili dall'utente, posizionandosi sopra una cella questa ruota visualizzando il contenuto dell'immagine impostata come sfondo. Una volta completato lo sfondo rimane attivo per un tempo predefinito ritornando poi alla visualizzazione dell'immagine principale.

In questo effetto è possibile impostare immagine principale e di sfondo.



Al passaggio delle persone l'immagine principale viene "cancellata" dando risalto all'immagine di sfondo.

In questo effetto è possibile impostare immagine principale e sfondo.



Effetti con dinamiche diverse possono essere creati dall'utente o direttamente da Microdata Sistemi Srl.  
Per informazioni sulla programmazione degli effetti e preventivi di personalizzazioni contattateci ai seguenti recapiti:

**Microdata Sistemi Srl**

Via Vincinella snc

19037 Santo Stefano di Magra (SP)

Tel. 0187.631920 – Fax 0187.631928

email [info@microdata.it](mailto:info@microdata.it)